

Candies

Kristian jobbar som godisförsäljare. I butiken finns det N stycken förpackningar där förpackning nr i innehåller B_i stycken godisar. När en kund ber om att få köpa K godisar, så tar Kristian fram ett antal förpackningar så att det totala antalet godisar i förpackningarna blir K . Om detta inte är möjligt, t.ex. om någon ber om 4 godisar och det bara finns 5 förpackningar med 3 godisar i vardera, bangar kunden och bestämmer sig för att gitta.

På grund av detta vill Kristian veta hur många olika beställningar (där en beställning är ett antal godisbitar) han kan uppfylla med förpackningarna som han redan har. Kristian har redan löst problemet och undrar nu hur han kan förbättra sina försäljningsmöjligheter. Han vill byta ut antalet godisbitar i exakt en av förpackningarna till en annan mängd godisbitar så att antalet unika beställningar han kan uppfylla maximeras.

Indata. Första raden i filen `candies.in` innehåller ett heltal N ($2 \leq N \leq 100$). Andra raden innehåller N heltal B_i ($1 \leq B_i \leq 7000$) separerade med ett mellanslag, antal godisbitar i förpackningarna.

Utdata. Den första och enda raden i filen `candies.out` ska innehålla två heltal P och Q separerade med ett mellanslag. Detta betyder att Kristian ska ta en förpackning med P godisbitar och ändra antalet godisbitar till Q . P måste vara något av B_i . Eftersom det kan finnas många optimala lösningar, välj den av dem med minst P . Om det fortfarande finns många optimala lösningar, välj den med minst Q . I testdatan kommer Kristian alltid att kunna öka antalet beställningar genom att förändra innehållet i en förpackning.

Exempel.

<code>candies.in</code>	<code>candies.out</code>
4	4 9
1 3 4 4	

Anmärkning. Med förpackningarna beskrivna i första exemplet kan Kristian uppfylla 9 olika beställningar, nämligen 1, 3, 4, 5, 7, 8, 9, 11 och 12. Efter att förändra antalet godisbitar i en förpackning från 4 till 9 kan han istället uppfylla 13 olika beställningar: 1, 3, 4, 5, 7, 8, 9, 10, 12, 13, 14, 16 och 17.

Exempel.

<code>candies.in</code>	<code>candies.out</code>
5	3 1
3 3 3 3 3	