

Kekse

Kristian arbeitet in einem Laden und verkauft Kekse. Im Laden gibt es N Keksschachteln; jede kann eine andere Anzahl an Keksen enthalten. Wenn eine Kunde K Kekse kaufen möchte, muss Kristian einige Schachteln bringen, die insgesamt genau K Kekse enthalten. Falls das nicht möglich ist (z.B. wenn jemand 4 Kekse möchte, es aber nur 5 Schachteln mit je 3 Keksen gibt), ärgert sich der Kunde und geht.

Kristian wollte deshalb wissen, wie viele unterschiedliche nächste Kaufwünsche er mit den zur Verfügung stehenden Schachteln erfüllen kann. Das hat er erledigt und überlegt nun, wie er das Ergebnis verbessern kann. Er möchte in genau einer Schachtel die Anzahl der Kekse so ändern, dass die Gesamtzahl der erfüllbaren unterschiedlichen Wünsche so groß wie möglich wird.

Eingabe.

Die erste Zeile der Datei `candies.in` enthält ein Integer N ($2 \leq N \leq 100$), die Anzahl der Keksschachteln. Die zweite Zeile enthält eine Folge von N Integern B_i ($1 \leq B_i \leq 7000$), getrennt durch Leerzeichen, die die Anzahl der Kekse in jeder Schachtel angeben.

Ausgabe.

Die einzige Zeile der Datei `candies.out` sollte zwei Integer P und Q enthalten. Damit wird angegeben, dass Kristian eine Schachtel mit P Keksen nehmen und ihre Befüllung auf Q Kekse ändern sollte. P muss natürlich mit einem der B_i übereinstimmen. Da es mehrere optimale Möglichkeiten geben kann, gib eine mit dem kleinsten P an. Unter allen Ergebnissen mit kleinstem P sollst du das mit minimalem Q ausgeben. Du kannst davon ausgehen, dass Kristian die Anzahl der erfüllbaren, unterschiedlichen nächsten Kaufwünsche durch Veränderung einer einzigen Schachtel steigern kann.

Beispiel.

<code>candies.in</code>	<code>candies.out</code>
4	4 9
1 3 4 4	

Beispiel.

<code>candies.in</code>	<code>candies.out</code>
5	3 1
3 3 3 3 3	

Anmerkung.

Mit den Schachteln aus dem ersten Beispiel kann Kristian 9 unterschiedliche Wünsche erfüllen, nämlich 1, 3, 4, 5, 7, 8, 9, 11 und 12. Nachdem er aus einer Schachtel mit 4 Keksen eine mit 9 Keksen gemacht hat, kann er 13 unterschiedliche Wünsche erfüllen, nämlich 1, 3, 4, 5, 7, 8, 9, 10, 12, 13, 14, 16 und 17.